# BAB II

# KAJIAN PUSTAKA

* 1. **Sejarah**

Sejarah

* 1. **Profil Bidang Air Bersih dan Sanitasi**
     1. **Struktur Organisasi**

***Gambar 2. 1. Struktur Organisasi***

* + 1. **Biodata**

1. Nama :
2. Alamat :

Kecamatan :

Kabupaten/kota :

Provinsi :

Kode Pos :

* 1. **Visi & Misi**

1. **Visi**
2. **Misi**
3. a
4. b
5. c
   1. **Tujuan**
   2. **Peta Lokasi**
   3. **Landasan Teori**
      1. **Pengertian Sistem**
      2. **Karakteristik Sistem**
      3. **Pengertian Data**
      4. **Pengertian Informasi**
      5. **Pengertian Sistem Informasi**
      6. **Program Pengembangan Kinerja Air Minum, Sanitasi, dan Air Limbah.**
         1. **Pembangunan SPAM Perdesaan**
         2. **Pembangunan Sarana dan Prasaran Air Minum (DAK)**
         3. **Pembangunan Sarana dan Prasarana Sanitasi Komunal (DAK)**
         4. **Pembangunan Sarana MCK**
         5. **Pengelolaan Pamsimas**
         6. **Pengelolaan Sanimas**
      7. **Pengertian Database**
      8. ***Unified Modelling* Language *(UML)***
      9. **Sistem Informasi Bidang Air Bersih dan Sanitasi**
      10. **Server**
      11. **Vue JS**

Vue JS (dibaca: vyuu atau viuu) merupakan sebuah *Framework JavaScript* progresif yang digunakan untuk membangun tampilan user intrtface dengan mengacu pada arsitektur *MVC* (*Model, View, Controller*). Vue JS merupakan proyek *open-source* dengan lisesnsi MIT yang diciptakan oleh Evan You pada bulan Februari 2014. Salah satu fitur yang ditawarkan oleh Vue JS adalah *System Reactive Data Binding* yang berfungsi agar data dan *DOM* (*Document Object Model*) tetap terikat bersama-sama.

* + 1. **Vuesax**

Vuesax (dibaca: vjusacks) adalah kerangka kerja komponen UI yang dibuat dengan VueJS untuk membuat proyek dengan mudah dengan gaya yang unik dan menyenangkan, vuesax dibuat dari awal dan dirancang untuk semua jenis pengembangan dari pecinta frontend hingga backend yang ingin dengan mudah membuat pendekatan visualnya kepada pengguna akhir.

* + 1. ***API***

*API (Application Programming Interface)* adalah komputasi antarmuka yang mendefiniskan interaksi antara beberapa perantara perangkat lunak. Ini mendefinisikan jenis panggilan atau permintaan yang dapat dibuat, bagaimana membuatnya, format data yang harus digunakan, konvesi yang harus diikuti, dan lain-lain. API juga dapat menyediakan mekanisme ekstensi sehingga pengguna dapat memperluas fungsionalitas yang ada dengan berbagai cara dan untuk berbagai tingkat.

* + 1. ***GraphQL***

*GraphQL* adalah sebuah konsep baru dalam membangun sebuah APi. Graphql dikembangkan oleh Facebook dan diimplementasikan pada sisi server. Meskipun sebuah query language, tetapi graphql ini tidak berhubungan secara langsung dengan database, dengan kata lain graphql tidak terbatas untuk databse tertentu baik SQL maupun NoSQL. Posisi graphql ini berada pada sisi client dan server yang berhubungan /mengakses suatu API.

* + 1. ***Visual Studio Code***

*Visual Studio Code* adalah sebuah teks editor yang dibuat oleh *Microsoft* untuk sistem operasi *multiplatform*, tersedia untuk versi *Linux*, *Mac*, dan *Windows*. Teks editor ini secara langsung mendukung bahasa pemrogramman *JavaScript*, *Typescript*, dan *Node.js*, serta bahasa pemrogramman lainnya dengan bantuan plugin yang dapat dipasang melalui *marketplace* *Visual Studio Code*.